TD2: Commutation réseau

Exercice 1:

Un message de 40 octets doit être transmis entre deux équipements A et B. Supposons qu'on puisse connecter ces deux équipements à trois types de réseaux :

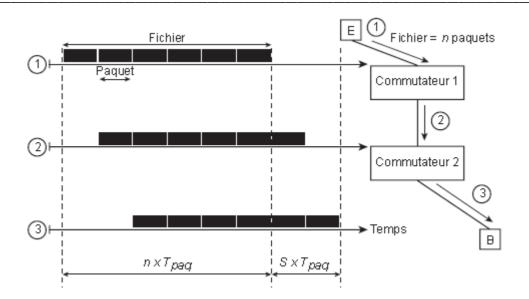
- 1) Un réseau à commutation de circuits,
- 2) Un réseau à commutation de paquets offrant un service orienté connexion,
- 3) Un réseau à commutation de paquets offrant un service sans connexion.

Quel type de réseau choisiriez-vous pour réaliser ce transfert de données ?

Exercice 2:

Soit un réseau à commutation au sein duquel deux stations A et B ont établi une communication. A doit envoyer un fichier de taille L bits à B. Le transfert de données présente les caractéristiques suivantes :

- S est le nombre de commutateurs traversés pour la communication entre A et B.
- Toutes les liaisons de données utilisées ont un débit D bit/s.
- Le protocole de liaison est le même sur toutes les liaisons ; il ajoute un en-tête de H bits à chaque unité de données transférée.
- On néglige les temps de propagation et les temps de traitement dans les commutateurs du réseau. On néglige de même les temps de gestion des accusés de réception.
- 1. Le réseau est un réseau à commutation <u>de messages</u>. Le fichier est transmis dans un seul message, d'une liaison à l'autre, jusqu'au destinataire. Donnez l'expression T_{fic1} du temps de transmission de ce fichier dans le réseau.
- 2. Le réseau est un réseau à commutation <u>de paquets</u>. Le fichier est découpé en paquets contenant P bits de données (pour simplifier, on supposera que les paquets sont tous de taille identique). Montrez que l'expression T_{fic2} du temps de transmission du fichier est : $T_{fic2} = (S + L/P)(P + H)/D$.
- 3. Calculez et comparez les temps obtenus dans les deux premières questions en prenant : L = 64 000 octets ; H = 9 octets ; S = 2 ; D = 64 kbit/s. On prendra trois valeurs possibles pour la taille des paquets : P = 128 octets ; P = 16 octets ; P = 48 octets (dans ce dernier cas, il s'agit d'une cellule ATM dont l'en-tête H utilise 5 octets).



- **4.** Quels sont les avantages et les inconvénients de la commutation de paquets par rapport à la commutation de messages ?
- 5. Les liaisons sont affectées d'un taux d'erreurs noté τ . Montrez que la probabilité p pour qu'une trame de longueur L soit reçue correctement vaut $p = (1 \tau)$ L. En déduire que le nombre moyen N de transmissions d'une trame vaut : N = 1/p. Pour obtenir ce résultat, on supposera que le protocole de liaison répète indéfiniment la même trame sans anticipation, jusqu'à ce que la trame soit correctement reçue.
- **6.** Refaire l'application numérique de la question **3** en prenant un taux d'erreurs $\tau = 10^{-4}$. Pour ces calculs, on considère qu'une seule trame est émise dans le réseau à commutation de messages. Dans la commutation de paquets, chaque paquet est transmis dans une trame.
- 7. Comparez les résultats et concluez. Ces techniques sont-elles adaptées aux hauts débits ?